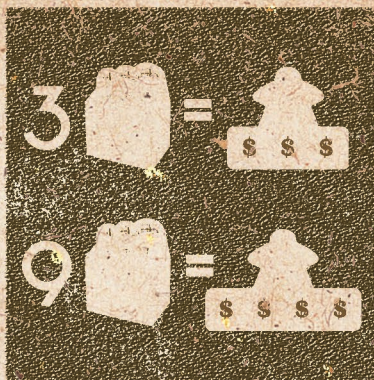




ОБОРУДОВАНИЕ

ПАБ (\$) - Варка пива без бутеляции (не работает Бочка для замешивания и Склад дубовых бочек).

Система варки двух партий пива (\$ \$) - позволяет варить две партии одновременно.

Ферма (\$) - позволяет выращивать хмель и фрукты (= возьмите 1 хмель или 1 фрукт).

Лаборатория дрожжей (\$) - возьмите 1 дрожжи при исследовании (=возьмите 1 дрожжи).

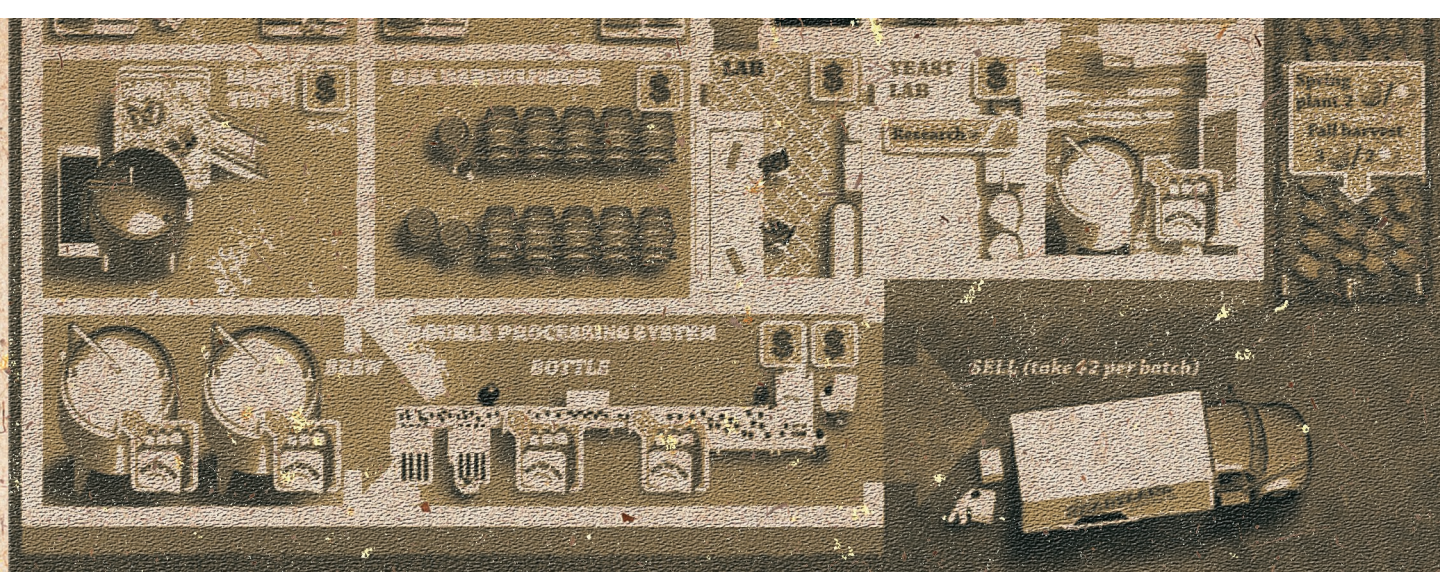
Бочка для замешивания (\$) - при варке двух партий одновременно, используйте на 1 солод меньше для каждой партии (=возьмите 1 солод за каждый оставшийся сезон, max 6).

Склад дубовых бочек (\$) - 1 Репутация за каждый сваренный рецепт с символом бочки (=возьмите 2 солода).

Склад (\$) - плюс 12 мест для хранения.

Дегустационный зал - 1 Репутация за каждый сваренный особый рецепт в конце сезона (= 1 Репутация за каждый оставшийся сезон).

Настойка хмеля - 2 Репутации за доп. 1 хмель потраченный для варки эля (=возьмите 1 хмель).



Строительство и Оборудование

Рост и управление

Пивоварение

Специалисты

Эксперименты

Ежегодная зима

Научный прорыв

Конец игры

СТАРТ

Возьмите 1 продвинутый ингредиент, если вы застроили по крайней мере 1 место на Пивоваренном заводе.

СТАРТ

Торжественное Открытие! Получите 2 Репутации, если всё ещё Первый Год. В противном случае получите 1 Репутацию.

СТАРТ

Положите сюда любой жетон пива. Когда будете варить данный рецепт, используйте этот жетон и получите 1 Репутацию.

СТАРТ

Возьмите 1 солод, если вы наняли по крайней мере 1 Специалиста.

В начале каждой зимы, возьмите количество солода, равное вашим операционным расходам на постройки и оборудование (max 5).

В начале каждой зимы, возьмите количество продвинутых ингредиентов, равное числу ваших Баков ферментации (включая Паб).

В начале каждой зимы, выполните действие "Производство пива и/или Сотрудничество".

В начале каждой зимы, возьмите количество базовых ингредиентов, равное числу нанятых Специалистов (max 4).

Возьмите 1 продвинутого и 1 базовый ингредиенты, когда устанавливаете новое здание или оборудоване.

Возьмите 2 Репутации за каждый новый сваренный рецепт, который вы не варили до этого.

Возьмите 1 Репутацию за каждую новую партию пива, которую вы сварите.

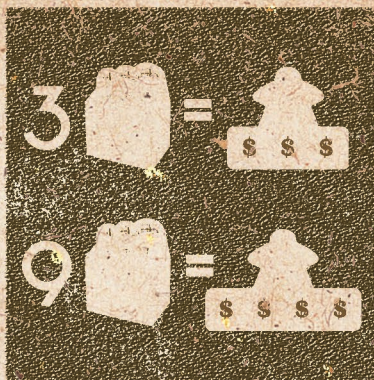
Возьмите 1 продвинутого ингредиент в начале каждой фазы "Пивоварения", если у вас есть по крайней мере 2 Рабочие смены.

Получите столько Репутации, сколько принес вам ваш Зал дегустации.

Нет займов = 7 Репутации. 1 взятый займ = 5 Репутации. 2+ займа = 3 Репутации.

Получите 1 Репутацию за каждые 2 сваренные партии пива.

Получите 1 Репутацию за каждую Рабочую смену и Специалиста.



ОБОРУДОВАНИЕ

ПАБ (\$) - Варка пива без бутеляции (не работает Бочка для замешивания и Склад дубовых бочек).

Система варки двух партий пива (\$ \$) - позволяет варить две партии одновременно.

Ферма (\$) - позволяет выращивать хмель и фрукты (= возьмите 1 хмель или 1 фрукт).

Лаборатория дрожжей (\$) - возьмите 1 дрожжи при исследовании (=возьмите 1 дрожжи).

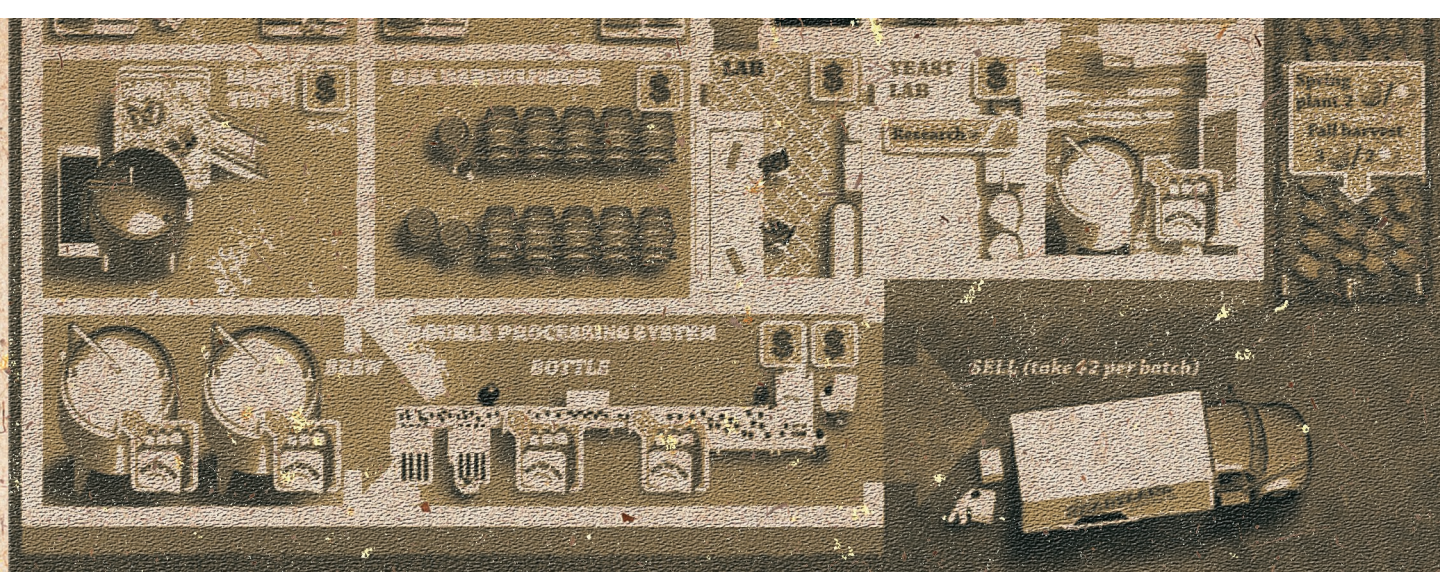
Бочка для замешивания (\$) - при варке двух партий одновременно, используйте на 1 солод меньше для каждой партии (=возьмите 1 солод за каждый оставшийся сезон, max 6).

Склад дубовых бочек (\$) - 1Репутация за каждый сваренный рецепт с символом бочки (=возьмите 2 солода).

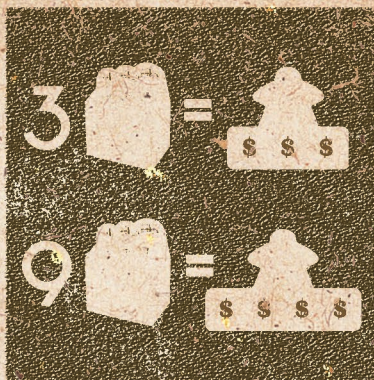
Склад (\$) - плюс 12 мест для хранения.

Дегустационный зал - 1Репутация за каждый сваренный особый рецепт в конце сезона (= 1Репутация за каждый оставшийся сезон).

Настойка хмеля - 2 Репутации за доп. 1 хмель потраченный для варки эля (=возьмите 1 хмель).



Строительство и Оборудование	Эксперименты	Ежегодная зима	Научный прорыв	Конец игры
СТАРТ	Возьмите 1 продвинутый ингредиент, если вы застроили по крайней мере 1 место на Пивоваренном заводе.	В начале каждой зимы, возьмите количество солода, равное вашим операционным расходам на постройки и оборудование (max 5).	Возьмите 1 продвинутый и 1 базовый ингредиенты, когда устанавливаете новое здание или оборудоване.	Получите столько Репутации, сколько принес вам ваш Зал дегустации.
СТАРТ	Возьмите 1 дрожжи.	В начале каждой зимы, выполните Лабораторное исследование (сделайте это до получения других бонусов "Начала зимы").	Возьмите 1 базовый ингредиент или 1 Репутацию (на выбор), каждый раз, когда проводите Лабораторное исследование (включая это).	Получите 2 Репутации за каждое исследование "Конец игры", кроме этого.
СТАРТ	Возьмите 1 продвинутый ингредиент.	В начале каждой зимы, возьмите 1 продвинутый и 1 базовый ингредиенты.	Возьмите 1 продвинутый ингредиент, когда берёте как минимум 3 любых ингредиента с Действий рынка.	Получите 1 Репутацию за каждый особый рецепт, который вы сварили.
СТАРТ	Возьмите 1 солод, если вы наняли по крайней мере 1 Специалиста.	В начале каждой зимы, возьмите количество базовых ингредиентов, равное числу нанятых Специалистов (max 4).	Возьмите 1 продвинутый ингредиент в начале каждой фазы "Пивоварения", если у вас есть по крайней мере 2 Рабочие смены.	Получите 1 Репутацию за каждую Рабочую смену и Специалиста.



ОБОРУДОВАНИЕ

ПАБ (\$) - Варка пива без бутеляции (не работает Бочка для замешивания и Склад дубовых бочек).

Система варки двух партий пива (\$ \$) - позволяет варить две партии одновременно.

Ферма (\$) - позволяет выращивать хмель и фрукты (= возьмите 1 хмель или 1 фрукт).

Лаборатория дрожжей (\$) - возьмите 1 дрожжи при исследовании (=возьмите 1 дрожжи).

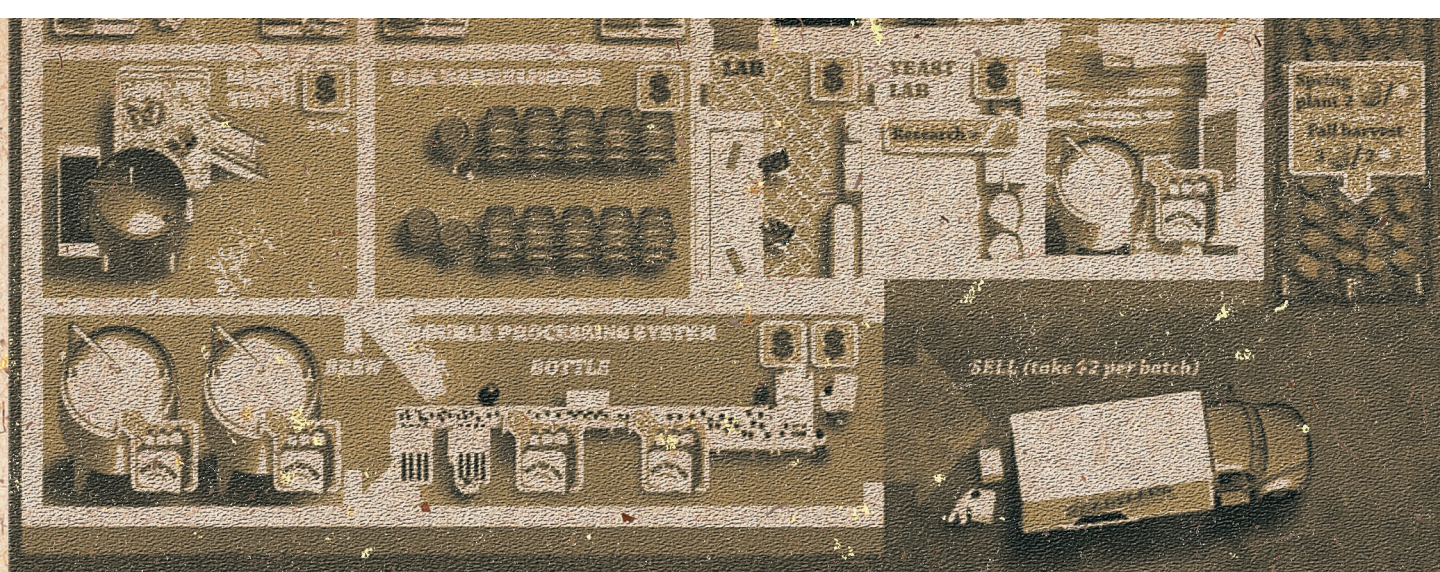
Бочка для замешивания (\$) - при варке двух партий одновременно, используйте на 1 солод меньше для каждой партии (=возьмите 1 солод за каждый оставшийся сезон, max 6).

Склад дубовых бочек (\$) - 1 Репутация за каждый сваренный рецепт с символом бочки (=возьмите 2 солода).

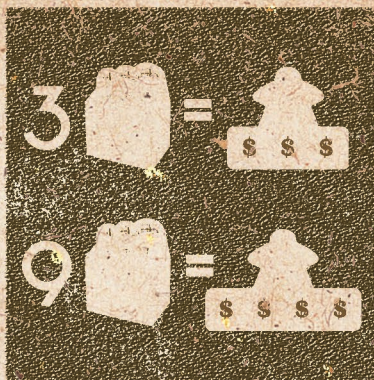
Склад (\$) - плюс 12 мест для хранения.

Дегустационный зал - 1 Репутация за каждый сваренный особый рецепт в конце игры (= 1 Репутация за каждый оставшийся сезон).

Настойка хмеля - 2 Репутации за доп. 1 хмель потраченный для варки эля (=возьмите 1 хмель).



Строительство и Оборудование	Эксперименты	Ежегодная зима	Научный прорыв	Конец игры
СТАРТ	Возьмите 1 продвинутый ингредиент, если вы застроили по крайней мере 1 место на Пивоваренном заводе.	В начале каждой зимы, возьмите количество солода, равное вашим операционным расходам на постройки и оборудование (max 5).	Возьмите 1 продвинутый и 1 базовый ингредиенты, когда устанавливаете новое здание или оборудоване.	Получите столько Репутаций, сколько принес вам ваш Зал дигустации.
СТАРТ	Возьмите 1 базовый ингредиент.	В начале каждой зимы, возьмите 3 базовых ингредиента.	Возьмите 1 базовый ингредиент, когда берёте как минимум 2 любых ингредиента с Действий рынка.	Получите 2 Репутации за каждый из 3-х базовых рецептов, которые вы сварили.
СТАРТ	Положите сюда любой жетон пива. Когда будете варить данный рецепт, используйте этот жетон и получите 1 Репутацию.	В начале каждой зимы, выполните действие "Производство пива и/или Сотрудничество".	Возьмите 1 Репутацию за каждую новую партию пива, которую вы сварите.	Получите 1 Репутацию за каждые 2 сваренные партии пива.
СТАРТ	Возьмите 1 дрожжи.	В начале каждой зимы, выполните Лабораторное исследование (сделайте это до получения других бонусов "Начала зимы").	Возьмите 1 базовый ингредиент или 1 Репутацию (на выбор), каждый раз, когда проводите Лабораторное исследование (включая это).	Получите 2 Репутации за каждое исследование "Конец игры", кроме этого.



ОБОРУДОВАНИЕ

ПАБ (\$) - Варка пива без бутеляции (не работает Бочка для замешивания и Склад дубовых бочек).

Система варки двух партий пива (\$ \$) - позволяет варить две партии одновременно.

Ферма (\$) - позволяет выращивать хмель и фрукты (= возьмите 1 хмель или 1 фрукт).

Лаборатория дрожжей (\$) - возьмите 1 дрожжи при исследовании (=возьмите 1 дрожжи).

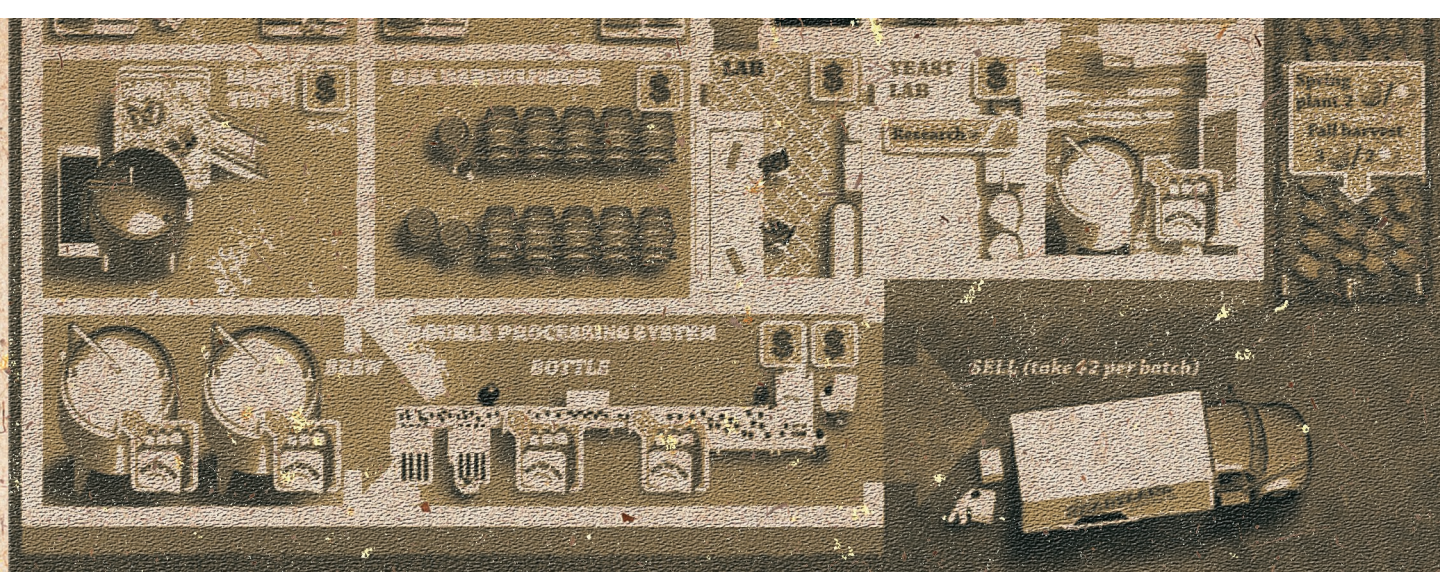
Бочка для замешивания (\$) - при варке двух партий одновременно, используйте на 1 солод меньше для каждой партии (=возьмите 1 солод за каждый оставшийся сезон, max 6).

Склад дубовых бочек (\$) - 1 Репутация за каждый сваренный рецепт с символом бочки (=возьмите 2 солода).

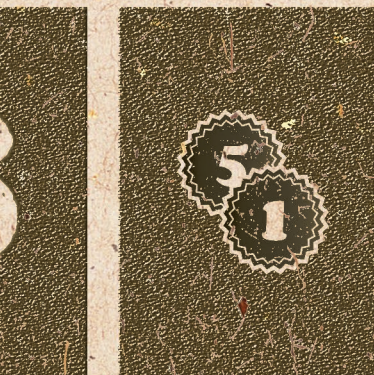
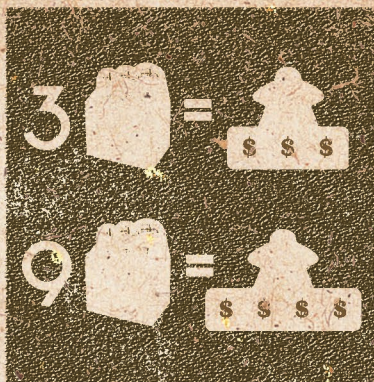
Склад (\$) - плюс 12 мест для хранения.

Дегустационный зал - 1 Репутация за каждый сваренный особый рецепт в конце игры (= 1 Репутация за каждый оставшийся сезон).

Настойка хмеля - 2 Репутации за доп. 1 хмель потраченный для варки эля (=возьмите 1 хмель).



	Эксперименты	Ежегодная зима	Научный прорыв	Конец игры
Базовые ингредиенты	Возьмите 1 базовый ингредиент.	В начале каждой зимы, возьмите 3 базовых ингредиента.	Возьмите 1 базовый ингредиент, когда берёте как минимум 2 любых ингредиента с Действия рынка.	Получите 2 Репутации за каждый из 3-х базовых рецептов, которые вы варили.
Рост и управление	Торжественное Открытие! Получите 2 Репутации, если всё ещё Первый Год. В противном случае получите 1 Репутацию.	В начале каждой зимы, возьмите количество продвинутых ингредиентов, равное числу ваших Бакв ферментации (включая Паб).	Возьмите 2 Репутации за каждый новый сваренный рецепт, который вы не варили до этого.	Нет займов = 7 Репутации. 1 взятый займ = 5 Репутации. 2+ займа = 3 Репутации.
Операции	Положите 1 Репутацию на свободное место для оборудования. Когда строите его, заберите Репутацию.	В начале каждой зимы, выполните действие "Строительство и установка нового оборудования".	Возьмите 3 баз. ингредиента, когда выполняете действие "Строительство и установка нового оборудования".	Получите 1 Репутацию за каждую постройку на одном из 7-ми пустых мест для строительства.
Специалисты	Возьмите 1 солод, если вы наняли по крайней мере 1 Специалиста.	В начале каждой зимы, возьмите количество базовых ингредиентов, равное числу нанятых Специалистов (max 4).	Возьмите 1 продвинутый ингредиент в начале каждой фазы "Пивоварения", если у вас есть по крайней мере 2 Рабочие смены.	Получите 1 Репутацию за каждую Рабочую смену и Специалиста.



ОБОРУДОВАНИЕ

ПАБ (\$) - Варка пива без бутеляции (не работает Бочка для замешивания и Склад дубовых бочек).

Система варки двух партий пива (\$ \$) - позволяет варить две партии одновременно.

Ферма (\$) - позволяет выращивать хмель и фрукты (= возьмите 1 хмель или 1 фрукт).

Лаборатория дрожжей (\$) - возьмите 1 дрожжи при исследовании (=возьмите 1 дрожжи).

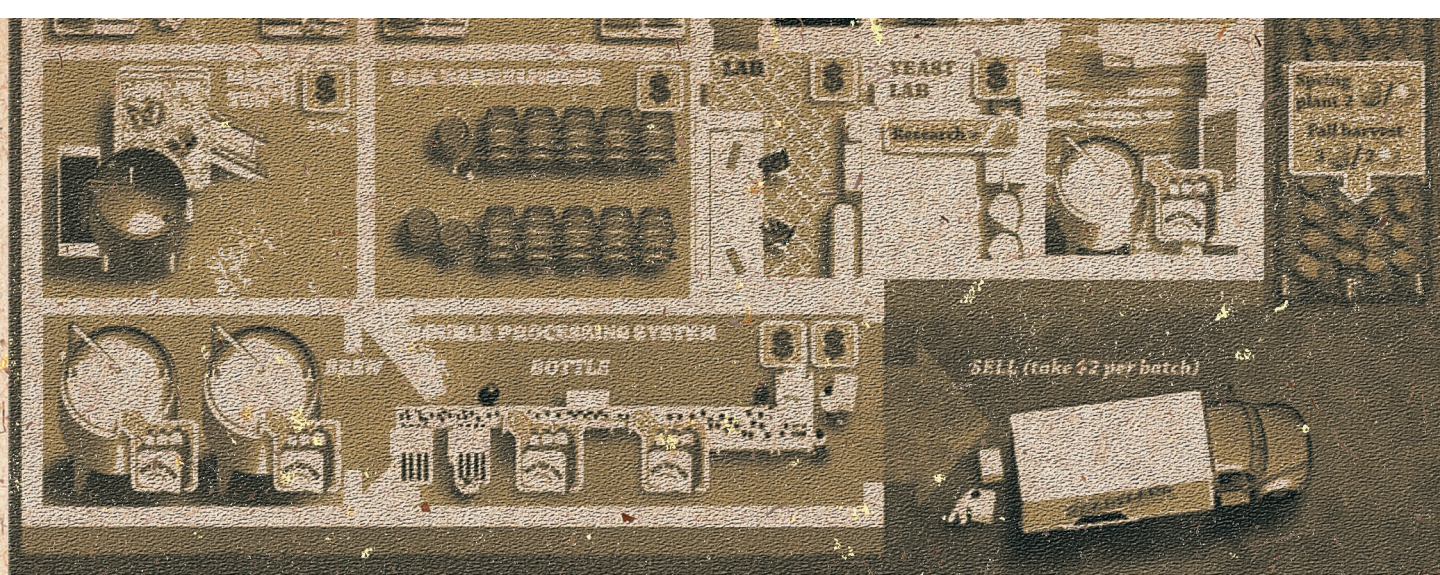
Бочка для замешивания (\$) - при варке двух партий одновременно, используйте на 1 солод меньше для каждой партии (=возьмите 1 солод за каждый оставшийся сезон, max 6).

Склад дубовых бочек (\$) - 1 Репутация за каждый сваренный рецепт с символом бочки (=возьмите 2 солода).

Склад (\$) - плюс 12 мест для хранения.

Дегустационный зал - 1 Репутация за каждый сваренный особый рецепт в конце игры (= 1 Репутация за каждый оставшийся сезон).

Настойка хмеля - 2 Репутации за доп. 1 хмель потраченный для варки эля (=возьмите 1 хмель).



Операции	Эксперименты	Ежегодная зима	Научный прорыв	Конец игры
СТАРТ	Положите 1 Репутацию на свободное место для оборудования. Когда строите его, заберите Репутацию.	В начале каждой зимы, выполните действие "Строительство и установка нового оборудования".	Возьмите 3 базовых ингредиента, когда выполняете действие "Строительство и установка нового оборудования".	Получите 1 Репутацию за каждую постройку на одном из 7-ми пустых мест для строительства.
СТАРТ	Торжественное Открытие! Получите 2 Репутации, если всё ещё Первый Год. В противном случае получите 1 Репутацию.	В начале каждой зимы, возьмите количество продвинутых ингредиентов, равное числу ваших Бакв ферментации (включая Паб).	Возьмите 2 Репутации за каждый новый сваренный рецепт, который вы не варили до этого.	Нет займов = 7 Репутации. 1 взятый займ = 5 Репутации. 2+ займа = 3 Репутации.
СТАРТ	Возьмите 1 продвинутый ингредиент.	В начале каждой зимы, возьмите 1 продвинутый и 1 базовый ингредиенты.	Возьмите 1 продвинутый ингредиент, когда берёте как минимум 3 любых ингредиента с Действий рынка.	Получите 1 Репутацию за каждый особый рецепт, который вы сварили.
СТАРТ	Возьмите 1 дрожжи.	В начале каждой зимы, выполните Лабораторное исследование (сделайте это до получения других бонусов "Начала зимы").	Возьмите 1 базовый ингредиент или 1 Репутацию (на выбор), каждый раз, когда проводите Лабораторное исследование (включая это).	Получите 2 Репутации за каждое исследование "Конец игры", кроме этого.



ОБОРУДОВАНИЕ

ПАБ (\$) - Варка пива без бутеляции (не работает Бочка для замешивания и Склад дубовых бочек).

Система варки двух партий пива (\$ \$) - позволяет варить две партии одновременно.

Ферма (\$) - позволяет выращивать хмель и фрукты (= возьмите 1 хмель или 1 фрукт).

Лаборатория дрожжей (\$) - возьмите 1 дрожжи при исследовании (=возьмите 1 дрожжи).

Бочка для замешивания (\$) - при варке двух партий одновременно, используйте на 1 солод меньше для каждой партии (=возьмите 1 солод за каждый оставшийся сезон, max 6).

Склад дубовых бочек (\$) - 1 Репутация за каждый сваренный рецепт с символом бочки (=возьмите 2 солода).

Склад (\$) - плюс 12 мест для хранения.

Дегустационный зал - 1 Репутация за каждый сваренный особый рецепт в конце сезона (= 1 Репутация за каждый оставшийся сезон).

Настойка хмеля - 2 Репутации за доп. 1 хмель потраченный для варки эля (=возьмите 1 хмель).



Базовая лаборатория					
	Эксперименты	Ежегодная зима	Научный прорыв	Конец игры	
Базовые ингредиенты	СТАРТ Возьмите 1 / / базовый ингредиент.	В начале каждой зимы, возьмите 3 / / базовых ингредиента.	Возьмите 1 / / базовый ингредиент, когда берёте как минимум 2 любых ингредиента с Действий рынка.	Получите 2 / Репутации за каждый из 3-х базовых рецептов, которые вы сварили.	
Операции	СТАРТ Положите 1 Репутацию на свободное место для оборудования. Когда строите его, заберите Репутацию.	В начале каждой зимы, выполните действие "Строительство и установка нового оборудования".	Возьмите 3 / / базовых ингредиента, когда устанавливаете новое оборудование или оборудование.	Получите 1 Репутацию за каждую постройку на одном из 7-ми пустых мест для строительства.	
Пивоварение	СТАРТ Положите сюда любой жетон пива. Когда будете варить данный рецепт, используйте этот жетон и получите 1 Репутацию.	В начале каждой зимы, выполните действие "Производство пива и/или Сотрудничество".	Возьмите 1 Репутацию за каждую новую партию пива, которую вы сварите.	Получите 1 Репутацию за каждые 2 сваренные партии пива.	
Продвинутые ингредиенты	СТАРТ Возьмите 1 / / продвинутый ингредиент.	В начале каждой зимы, возьмите 1 / / продвинутый и 1 / / базовый ингредиенты.	Возьмите 1 / / продвинутый ингредиент, когда берёте как минимум 3 любых ингредиента с Действий рынка.	Получите 1 Репутацию за каждый особый рецепт, который вы сварили.	